



## SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE RECURSOS ESPORTIVOS

LIMA, William de<sup>1</sup>; BAVARESCO, Jorge<sup>2</sup>; SILVA, Carlos<sup>3</sup>

**Resumo:** A tecnologia está presente em nosso cotidiano, auxiliando-nos a realizar das tarefas mais simples às mais complexas. Desta forma, a utilização de sistemas informatizados está se tornando praticamente indispensável, uma vez que facilitam a realização de tarefas de forma mais eficiente. A utilização da tecnologia traz diversos benefícios, podendo agilizar certas atividades. Porém, certos lugares ou ramos de negócios utilizam pouco esse potencial que a tecnologia pode proporcionar. As quadras esportivas, em sua grande maioria, realizam o controle de pagamentos e horários ainda de forma manual, sem nenhum auxílio tecnológico. Tal fato pode trazer diversas dificuldades, já que os dados podem não ser armazenados de forma segura e até mesmo de maneira imprecisa. Dessa forma, esta pesquisa tem como objetivo realizar o desenvolvimento de um sistema que auxilie no gerenciamento de recursos esportivos, podendo realizar o controle de horários, pagamentos, recursos disponíveis, cadastro de clientes, estoque e venda de produtos de forma eficiente e segura. Para tanto, foi realizada uma pesquisa sobre as tecnologias de desenvolvimento de sistemas web que utilizam a linguagem de programação Java. Da mesma forma, foram estudadas a API JavaServer Faces, a utilização de JPA para realizar a persistência de dados com Hibernate, conceitos de banco de dados, da linguagem UML e uma análise para realizar o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de recursos esportivos. Com a utilização a plataforma Java EE para desenvolver a aplicação, o trabalho proposto foi facilitado devido ao trabalho em conjunto com JPA, o provedor Hibernate, o *framework* JSF e a biblioteca de componentes do Primefaces. No início do trabalho foram encontradas algumas dificuldades devido às primeiras configurações necessárias para funcionamento do ambiente de desenvolvimento, como por exemplo, a criação do *pool* de conexões e da unidade de persistência de dados. Porém, após o avanço da pesquisa, o desenvolvimento do sistema transcorreu com mais facilidade e rapidez, visto que a maioria dos módulos possuía implementação e funcionamento semelhantes, facilitando a reutilização de códigos. Outro ponto positivo foi a utilização da biblioteca de componentes Primefaces que possui diversas ferramentas e boa documentação, servindo de arcabouço durante a criação das páginas web. Na versão atual do sistema é possível realizar as funções básicas de criação, leitura, atualização e exclusão. Dessa forma é possível realizar as manutenções em todos os módulos do sistema, tornando-o funcional. Foi implementado também um sistema de *login* para acessar os módulos do sistema. Como trabalhos futuros pretende-se realizar a geração de relatórios no sistema, restringir o acesso do cliente a certos módulos, além de realizar aprimoramentos na parte visual do sistema, a fim de melhorar o serviço disponibilizado.

**Palavras-chave:** Java EE. Sistema Web, Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

<sup>1</sup> Acadêmico do curso de Tecnologia em Sistemas para Internet, Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSul). E-mail: wbl\_789@hotmail.com.

<sup>2</sup> Professor no Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSul). E-mail: jlbavaresco@gmail.com.

<sup>3</sup> Professor no Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSul). E-mail: carlos.al.silva@live.com.